

FICHE DE POSTE : OPERATEUR MACHINES DÉCOUPE TÔLERIE ET LASER

Sous la direction du gérant, les missions principales du programmeur méthodes consistent à :

- Gérer et utiliser les machines de découpe laser et de pliage
- Être le garant de la bonne organisation de la production
- Assurer le suivi et l'optimisation du processus de fabrication

Le poste nécessite d'avoir un sens aigu de la gestion des priorités et des qualités certaines d'organisation et d'anticipation.

Cette présente fiche de poste est évolutive et votre mission peut être amenée à être modifiée en fonction des besoins de l'entreprise et à la demande de votre direction.

ACTIVITES & TÂCHES

Méthode	Analyser les pièces pour comprendre les attentes du client et en optimiser la production Savoir lire et interpréter des plans Connaître les matériaux utilisés et leur transformation à la coupe.
Maintenance	Surveiller les points de contrôle de façon rigoureuse pour s'assurer de maintenir la machine en parfait fonctionnement Assurer la maintenance en lien avec la marque de la machine. Contrôler le bon fonctionnement de la machine
Manutention	Placer avec soin les pièces à usiner à l'aide d'un palan ou d'un chariot élévateur. Lancer les programmes après avoir vérifié le bon positionnement de la pièce. Préparer la marchandise sur palette pour l'expédition par transporteur.
Qualité	Respecte les procédures internes de sécurité et de qualité Organise son temps de travail pour tenir les engagements internes et clients. Alerte en cas de dysfonctionnement pour demander les priorités.
Gestion des stocks	Vous surveillerez la bonne rotation des stocks Vous commanderez la matière tampon nécessaire Vous exploiterez les chutes Vous gérerez les commandes de gaz, de consommables, la récupération de la ferraille.

Critères de réussite

- Contrôle qualité et sécurité
- Gestion des aléas
- Relations dans l'équipe de travail
- Relations externes à l'entreprise
- Respect des délais

Moyens du poste

- Réunion hebdomadaire
- Entretien professionnel annuel
- Formations internes et externes